

Gilad Varnitzky

Bon Appetit!



Pravidlá

2-4 HRÁČI, 20 MINÚT

Vitajte!

Vitajte v Bon Appetit, najexkluzívnejšej reštaurácii na svete! Ponúkame najvyberanejšie a najnezvyčajnejšie jedlá sveta! Máme len jednu malú nevinnú požiadavku – prijímame iba platby vzácnymi kameňmi. Ste pripravení ochutnať najlahodnejšie jedlo vo svojom živote?

ÚVOD

V hre Bon Appetit sa budete snažiť získať najchutnejšie jedlo večera a poraziť tak súperov. V každom ťahu ponúknu hráči v dražbe určitý počet vzácných kameňov za rozličné jedlá. Víťaz dražby si položí kartu jedla pred seba. Každé jedlo, ktoré získate vám na konci hry prinesie víťazné body. Mnohé jedlá vám zabezpečia istú zľavu pri ďalších dražbách. Keď sa všetky jedlá vydražia, večer sa chýli ku koncu a hru vyhráva hráč, ktorý vyhral najhodnotnejšie jedlá.



Chýba vám niečo?

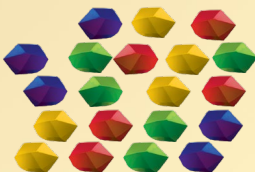
Ak vám chýba nejaký herný komponent, alebo sa vám niektorý herný komponent zničil, prosím, kontaktujte nás. Potrebné informácie nájdete na konci pravidiel. Pokúsime sa vaše škody napraviť čo najrýchlejšie.

Komponenty

Vaša hra Bon Appetit by mala obsahovať nasledovné komponenty:



- 13 kariet jedál,



- 1 kartu vzácných kameňov,
- 1 plátenné vrečko,
- Pravidlá.
- 20 vzácných kameňov (5 kameňov v 4 farbách),



Príprava hry

Aby ste sa pripravili na skvelú večeru, postupujte nasledovne:

Pripravte kartu vzácných kameňov

Kartu vzácných kameňov položte do stredu stola. Uistite sa, že na ňu vidia všetci hráči. 1 kameň z každej farby vhodte do plátenného vrecka. Ťahajte z vrecka jeden kameň za druhým. Prvý kameň, ktorý vytiahnete, položte na políčko príslušnej farby s hodnotou 1, druhý kameň položte na políčko príslušnej farby s hodnotou 2, a takto postupujte, až kým neumiestníte všetky 4 vzácne kamene.

Pripravte karty jedál

Zamiešajte všetky karty jedál a bez toho, aby ste sa pozerali, náhodne odstráňte jednu kartu a vráťte ju späť do krabice. Potom potiahnite 3 karty a položte ich lícom nahor do Menu radu vedľa karty vzácných kameňov tak, aby na ňu dočiahli všetci hráči.

Vezmite si počiatočné kamene

Všetky zvyšné kamene (3 z každej farby, ak hráte hru len v 2 hráčoch) vhodte do plátenného vrecka. Potom si každý hráč tajne potiahne určitý počet kameňov:

- 5 kameňov pri hre 2 alebo 3 hráčov.
- 4 kamene pri hre 4 hráčov.

Svoje potiahnuté kamene si držte tajne v ruke. Nemusíte (a dokonca by ste nemali!) ich ukazovať ostatným hráčom. Ak vo vrecku ostali ešte nejaké kamene, nechajte ich zatiaľ tam. Budete ich ťahať neskôr.

Vyberte prvého hráča

Hráč, ktorý naposledy večeral v reštaurácii, sa stane prvým hráčom. Alebo si zvolte prvého hráča náhodne.

Teraz ste pripravení hrať Bon Appetit!



Karty jedál

Hoci sú všetky karty odlišné, každá z nich má na sebe rovnaký typ informácií:



1. Názov jedla.
2. Obrázok jedla (chutné!).
3. Typ jedla. Jedlá sú štyroch typov: HLAVNÉ JEDLO, PRÍLOHA, MŮČNIK A NÁPOJ.
4. Bodová hodnota jedla. Tieto body sa spočítajú na konci hry.
5. Špeciálna schopnosť, ktorá vám dáva výhodu pri dražbách.



Priebeh hry

Hra Bon Appetit sa hrá na 12 kôl. V každom ťahu sa jedna karta jedla vydraží a získa ju víťaz dražby. Každé kolo je rozdelené na nasledovné fázy:

- 1 Fáza nového jedla
- 2 Fáza dražby
- 3 Fáza úpravy hodnoty vzácných kameňov
- 4 Fáza príprav na ďalšie kolo

1. Fáza nového jedla

Veźmite kartu jedla, ktorá je najviac vpravo a položte ju do stredu stola. Potom zvyšné dve karty posuňte a potiahnite novú kartu jedla (ak je ešte nejaká v balíku), takže v Menu rade budú zasa 3 karty. Karta jedla, ktorú ste z Menu radu vybrali sa bude v danom kole dražiť.

2. Fáza dražby

Všetci hráči naraz si tajne pripravia do pravej ruky 0 – 3 kamene (ak hráte hru len 2 tak 0 – 4 kamene maximálne v 3 farbách). Ostatným hráčom kamene neukazujete. Keď majú všetci hráči kamene v ruke, všetci ich naraz odhalia.

Hodnotu kameňov spočítajte na základe hodnôt jednotlivých kameňov na karte vzácných kameňov. Hráč s najvyššou hodnotou vyhráva dražbu a položí si kartu jedla pred seba.

Dražba s 0 kameňmi

Ak ste sa zúčastnili dražby s 0 kameňmi (dražili ste s prázdnu rukou), automaticky prehrávate dražbu v aktuálnom kole. Ak všetci hráči dražili s 0 kameňmi, karta sa odstráni z hry (vráti sa späť do krabice).

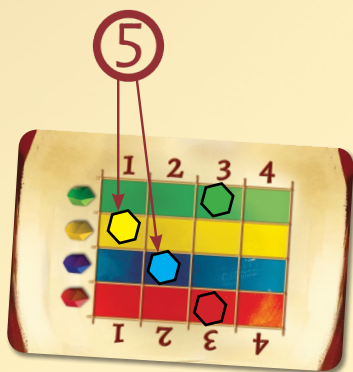


Remízy

Kedykoľvek, keď pri dražbe dôjde k remíze medzi dvomi alebo viacerými hráčmi, títo remizujúci hráči musia odohrať ešte jedno kolo dražby. Položia svoje kamene, ktoré použili na dražbu, pred seba a dražia opäť s kameňmi, ktoré majú v ľavej ruke. Hráč, ktorého druhá ponuka v dražbe je najvyššia, sa stane víťazom dražby.

Ak remízu nie je možné vyriešiť (hráči už ponúkli všetky kamene a remíza pretrváva), dražbu nevyhráva nikto a karta jedla sa odstráni z hry (vráti sa späť do krabice).

Príklad: Je prvé kolo hry a Anna, Ben a Dory dražia *Fresh Matsutake Mashrooms* ①. Anna ponúkla dva modré kamene ②, Ben ponúkol jeden modrý a jeden žltý kameň ③ a Dory neponúkla žiadne kamene ④. Aktuálna hodnota ⑤ každého modrého kameňa je 2 a hodnota každého žltého kameňa je 1. Annina hodnota je teda 4 (2+2) a Benova 3 (2+1). Anna vyhráva dražbu a vezme si kartu *Fresh Matsutake Mashrooms*.



② $2+2=4$
ANNA



③ $2+1=3$
BEN

④ 0
DORY



Špeciálne schopnosti

Okrem prvého kola môžu hráči využívať počas dražby špeciálne schopnosti na kartách jedál. Väčšina kariet ponúka výhodu pri dražbe. Na kartách jedál sú dva typy špeciálnych schopností:

1. Schopnosti kameňov: pridávajú na hodnote kameňom určitej farby, ale platí to len pre hráča, ktorý kartu získal.
2. Schopnosti jedla: Pridávajú na hodnote pri dražbe konkrétneho typu jedla alebo konkrétneho jedla. Túto výhodu môžete využiť len vtedy, ak je vaša ponuka minimálne 1.

Příklad: Hra už pokročila a Anna, Ben a Dory dražia Fugu Platter ① . Anna ponúkla 2 modré a 2 zelené kamene ② , Ben neponúkol žiadne kamene ③ a Dory ponúkla 3 červené kamene ④ . ⑤ Modré kamene majú hodnotou 1 a zelené kamene hodnotu 2, takže Anna má kamene v hodnote 6 ② . Anna má pred sebou vyloženú kartu jedla, ktorá pridáva k jej zeleným kameňom ② + 2, takže si pripočíta k svojej ponuke ešte + 2, čím sa jej celková hodnota zvýši na 8 ② . ⑤ Červené kamene majú hodnotu 2, Takže Doryna ponuka kameňov má hodnotu 6. Dory má ale vyloženú kartu jedla, ktorá pridáva k jej hodnote + 1

vždy, keď draží Prílohu ④ , jej celková hodnota ponúknutých kameňov je 7 ④ . Anna vyhráva dražbu!



$$\textcircled{2} \quad 1+1+2+2+2=8$$

ANNA

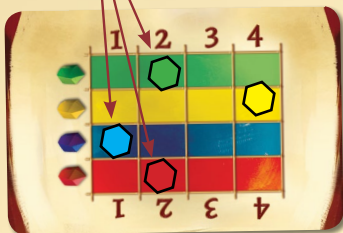




1



5



3 ○ BEN

4 $2+2+2+1=7$
DORY



3. Fáza úpravy hodnoty vzácných kameňov

Všetci, okrem víťaza dražby, si nechajú kamene na ruke. Hráč, ktorý vyhral dražbu si vezme kartu jedla a upraví hodnoty kameňov na karte vzácných kameňov nasledovne:

- Kameň každej farby, ktorým sa **platilo v dražbe** vo víťaznej ponuke, **sa zníži o 1** (na minimum 1).
- Kameň každej farby, ktorým sa **neplatilo v dražbe** vo víťaznej ponuke **sa zvýši o 1** (na maximum 4).

Po upravení hodnôt kameňov odhodí víťaz dražby svoje kamene, ktorými platil za kartu jedla, späť do plátenného vrečka.

4. Fáza príprav na ďalšie kolo

Ak v Menu rade sú stále karty:

V smere hodinových ručičiek, hráč, ktorý sedí po ľavici hráča, ktorý vyhral dražbu (ak nikto nevyhral dražbu v tomto kole, tak je to víťaz z predchádzajúceho kola) si každý hráč, ktorý dražil s 0 kameňmi potiahne 1 kameň z vrečka. Pokračujte až pokým si každý oprávnený hráč nepotiahne 1 kameň, alebo pokým sa neminú kamene vo vrečku. (Poznámka: Za 0 sa považujú len počiatkové ponuky.

Hráč, ktorý ponúkol 0 len pri remíze, nie je oprávnený ťahať si kameň.)

Pokračujte do ďalšieho kola.

Inak:

Hra končí a vy si spočítajte body.



Koniec hry

Ak je vydražená posledná karta, hra končí. Spočítajte si všetky body na kartách jedál, ktoré máte pred sebou. Hráč s najvyšším počtom bodov vyhráva hru.

V prípade remízy vyhráva hráč, ktorému ostali kamene s vyššou hodnotou. Ak remíza pretrváva, hráči sa delia o víťazstvo, zaplatia účet na polovicu a dohodnú sa na mieste a čase pre ďalšiu hru Bon Appetit!, aby zistili, kto je skutočným víťazom!

