

JUNGLE SPEED (Rabbits Edition/Zajačia Edícia)

Jungle Speed je hra pre 2 až 10 hráčov (prípadne aj viacerých) vo veku od 7 rokov.

Cieľom hry je byť prvým hráčom, ktorý sa zbaví všetkých svojich kariet.

Príprava Hry:

Umiestnite Totem do stredu hracej plochy tak, aby na neho každý hráč bez problémov dočiahol. Následne položte figúrku Zajaca na vrch umiestneného Totemu. Rozdeľte medzi hráčov celý balíček kariet tak, aby mali všetci rovnaký počet kariet. Hráči sa na karty vo svojej kôpke nemôžu pozeráť!

Slovník pojmov:

V týchto pravidlách sa budú používať nasledujúce pojmy:

- **Balíček:** predstavuje kôpku kariet otočených lícom dolu, umiestnenú pred každým hráčom,
- **Odkladacia kôpka:** predstavuje kôpku kariet otočených lícom hore, umiestnenú pre každým hráčom,
- **Bank:** predstavuje kôpku kariet otočených lícom hore, umiestnenú pod Totemom,
- **Duel:** predstavuje rýchly súboj medzi dvoma alebo viacerými hráčmi.

Ako hrať hru:

Počnúc hráčom, ktorý rozdával karty, sa hráči striedajú a otáčajú vrchnú kartu zo svojho balíčka, načo ju následne položia lícom hore na svoju odhadzovaciu kôpku. Karty musia byť otáčané smerom k ostatným hráčom – tzn. od seba. Hra takto pokračuje v smere hodinových ručičiek. Hráči môžu použiť len jednu ruku na otáčanie svojej vrchnej karty. Druhá ruka nemôže byť za žiadnych okolností použitá, aj keby malo ísť len o upratanie ich vlastného balíčka.

Duel:

V momente, kedy dvaja hráči majú otočené obrázky s rovnakým motívom (nezáleží na farbe), vstupujú do Duelu. Prvý z nich, ktorý schmatne Totem, sa stáva víťazom tohto Duelu. Ostatní hráči do Duelu nesmú zasahovať! Hráč, ktorý Duel prehral, musí vziať všetky karty zo svojej odhadzovacej kôpky, z kôpky oponenta, prípadne karty, ktoré sú umiestnené v Banku pod Totemom. Tieto karty umiestni na spodok svojho balíčku. Hra potom pokračuje od hráča, ktorý prehral v Dueli.

„Majte oči poriadne otvorené! Niektoré karty vyzerajú rovnako, ale v skutočnosti sú trochu odlišné.“

Víťazstvo v Dueli je test rýchlosti, nie skúška sily!

Pokiaľ panujú nezhody v tom, kto prvý uchopil Totem, víťazom je hráč, ktorý sa Totemu dotýka väčším počtom prstov. Ak sú na tom rovnako, vyhráva hráč, ktorého ruka drží Totem nižšie. Pokiaľ sa Totem ocitne v dôsledku nejakej nehody na zemi, Duel je zrušený a hra pokračuje ďalej.

Penalizácia

Ak hráč schmatne Totem chybné – tzn. kedykoľvek inokedy okrem platného Duelu, ktorého by sa mal zúčastniť – ako penalizáciu si musí zobrať všetky odkladacie kôpky hráčov, vrátane Banku pod Totemom (ak tam nejaké karty sú) a dať si ich na spodok svojho balíčka. Rovnaká penalizácia platí, ak hráč akýmkoľvek spôsobom zhodí Totem.

Uletené pravidlo „Zajačieho kopanca“

Ihneď po tom, ako bol hráčom schmatnutý Totem, hráč, ktorý prvý zdvihne Zajaca (a následne ho po vyhodnotení Duelu opatrne položí naspäť na vrch Totemu) odovzdá vrchnú kartu zo svojho balíčka ľubovoľnému hráčovi. Táto karta je potom vsunutá do balíčku vybraného hráča bez toho aby sa na ňu pozrel.

- Toto pravidlo sa použije aj keď niektorý hráč schmatne Totem chybné.
- Skúsený hráč sa môže pokúsiť schmatnúť Totem a následne aj Zajaca – ale nie v jednom momente, tzn. nie oba predmety naraz!

Špeciálne karty:



← **Lovec Zajacov** - Akonáhle sa táto karta objaví, ktorýkoľvek hráč sa môže pokúsiť schmatnúť Totem. Komu sa to podarí, umiestni svoju odkladaciu kôpku do Banku pod Totem a hra hneď pokračuje.

Horúci Zajac → Keď sa objaví táto karta, ktorýkoľvek hráč sa môže pokúsiť schmatnúť figúrku Zajaca na Toteme. Úspešný hráč



potom rozdá karty zo svojej odhadzovacej kôpky medzi ostatných hráčov jednému po druhom (môže začať od ktoréhokoľvek hráča). Rozdáva sa v smere hodinových ručičiek. Hráči si získané karty vložia na spodok svojich doťahovacích balíčkov. Ktokoľvek uchmatne predmet chybne, musí si samozrejme vziať všetky odkladacie kôpky a prípadný Bank pod Totemom.



← **BWWWWAAAH!** - Pri objavení tejto karty hráči musia použiť dva prsty svojej ruky a znázorniť „zajačie uši“ za hlavou hráča po ľavici a následne zakričať „Bwwwwaaah!“ Hráč, ktorý tak spraví posledný (prípadne omylom schmatne Totem, či Zajaca), berie všetky odkladacie kôpky a Bank. Pokiaľ nie je jednoznačné kto prehrá, nič sa nedeje.

BlackOut → Akonáhle sa táto karta objaví, všetci hráči odložia balíčky a odkladacie kôpky bokom tak, aby hracia plocha ostala prázdna. Následne zatvoria oči a dajú si obe ruky pozdĺž tela. Jediné hráč, ktorý otočil túto kartu, vezme Totem a umiestni ho na hracu plochu v dosahu všetkých ostatných hráčov. Tí sa pokúšajú získať Totem, ale iba prostredníctvom hmatu. Oči musia mať zatvorené po celú dobu až kým niekto zreteľne nezíska Totem. Ten kto uspeje, môže odložiť svoju odkladaciu kôpku do Banku. Hráč, ktorý otočil kartu, dáva pozor, aby niekto nepodvádzal – nedíval sa. V prípade, že niekoho pri podvádzaní prichytí, beťár previnilý dostane penále v podobe odkladacích kôpok a Banku, ktoré si vloží dospod svojho balíčka.



Koniec hry:

Keď niektorý hráč otočí svoju poslednú kartu, ostatní hráči pokračujú ďalej normálne. Hráč vyhrá až v momente, keď sa zbaví aj svojej odkladacej kôpky.

Voliteľné pravidlo: Hra môže pokračovať ďalej, k určeniu druhého hráča v poradí, tretieho atď.

Špeciálne prípady/výnimky:

Pokiaľ je poslednou kartou ktorú hráč otočí zo svojho balíčka karta Lovec Zajacov a hráč neuchmatne Totem, alebo karta Horúci Zajac a hráč nezíska figúrku Zajaca,

hráč vezme svoj odkladací balíček (miesto toho aby ho dal do Banku) a hra pokračuje. Pokiaľ je poslednou hranou kartou BWWWAAAH! alebo BlackOut, hráč vyhráva hru.

Hra v trojici: Pokiaľ sú v priebehu hry všetky 3 odkryté karty rovnakej farby, hráči musia jednať tak, akoby bola práve hraná karta Lovec Zajacov a chovať sa podľa nej – tzn. musia uchmatnúť Totem.

Varianta hry pre dvoch hráčov: Hráči hrajú s dvoma oddelenými rukami. Každá z nich je nezávislá na tej druhej a má preto vlastný ťahací balíček! Karty Zatemnenie a BWWWAAAH! sa vyradia a kopa sa rozdelí do 4 samostatných balíčkov. Hráči sa pri hraní striedajú, pričom vždy hráč zahrá len jednu ruku a potom pokračuje oponent. Sekvencie hrania sú:

- Pravá ruka hráča č. 1
- Pravá ruka hráča č. 2
- Ľavá ruka hráča č. 1
- Ľavá ruka hráča č. 2

a tak ďalej...

V prípade Duelu sa ho účastní iba tá ruka, ktorej karta bola otočená. Iba tá môže vziať Totem a rovnako berie prípadnú penalizáciu. Pokiaľ sa má Duel odohrať medzi dvoma rukami jedného hráča, tak ten NESMIE uchmatnúť Totem. Ak sa objaví karta Lovec Zajacov alebo Horúci Zajac, je pochopiteľne lepšie použiť tú ruku, ktorej odkladací balíček obsahuje viacej kariet. Samozrejme je to jednoduchšie povedať ako vykonať.

Hra končí v prípade, že ostala obom hráčom iba jedna odkladacia kôpka. Vtedy spočítajú svoje ostávajúce karty a ten, ktorý ich má menej sa stáva víťazom. Keď sa niektorý z hráčov zbaví oboch svojich odkladacích kôpok skôr ako druhý hráč jednej, vyhráva tento šikovnejší hráč okamžite. Všetky ostatné pravidlá ostávajú nezmenené.

Preklad pre www.iHRYsko.sk: Matej „G“ Tejbus

V prípade akýchkoľvek otázok sa môžete ozvať na info@ihrysko.sk, radi Vám pomôžeme.