



Hmmm!
...se čtyřmi
novými druhy
zeleniny!

CZ



Autor: Jacques Zeimet
Grafik: Rolf Vogt
Illustrace: Rolf Vogt
Překlad: Cauly
© 2008: SCHMIDT SPIELE GmbH

zeleninové karty



karty srkajících švábů



Hráči (hráčky): 2-6
Věk: od 6 let
Délka hry: 10-20 minut

Materiál

- 112 zeleninových karet (houba, pórek, feferonka, mrkev)
- 16 karet srkajících švábů (se šváby, vždy čtyři od každé zeleniny)
- Pravidla hry

Dobré srkání je
půlka vítězství!

Švábí polévka - Kakerlaken Suppe - Cockroach soup

Švábí polévka je sice samostatná hra, ale může být kombinovaná se svým předchůdcem "Švábím salátem"! Například záměnou druhů zeleniny, neboť kdo by rád jedl stále stejný salát či polévku?

NÁMĚT A CÍL HRY

Hráči vaří, co možná nejrychleji polévku tím, že střídavě odkládají své zeleninové karty. Stejně rychle jako odkládají karty, musí také příslušnou zeleninu rychle a "správně" pojmenovat - nebo ve správnou chvíli srknout. Vyhrává ten, kdo jako první nemá žádné karty v ruce.

PŘÍPRAVA HRY

Všech 128 karet se dobře zamíchá a stejnoměrně rozdělí mezi hráče. Přebytečné karty budou odloženy stranou. Každý hráč si vezme své karty jako **zakrytý balíček** do ruky a jde se na to!

PRŮBĚH HRY

Nejmladší hráč začíná. Položí vrchní kartu svého balíčku bleskurychle lícem nahoru na stůl a bez otálení pojmenuje zobrazenou zeleninu jejím jménem:

Houba; pórek; feferonka; mrkev.

Dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Střídavě každý pokládá svou vrchní kartu na odhazovací balíček a pojmenovává "svou zeleninu" podle následujících pravidel:

1. PRAVDA

Zásadně musí hráč vždy mluvit pravdu, tudíž vždy správně pojmenovat zeleninu, která je zobrazena na odkládané kartě!

Ale pozor!

Zelenina, kterou hráč na balíčku **vidí**, příp. která byla **právě jmenovaná**, nesmí být vyřčena. V takovém případě musí hráč **vždy** jmenovat jinou zeleninu (avšak nesmí srkat - viz: 2.Karty srkajících švábů).

Příklad: Takto se může stát, že hráč odhodí houbovou kartu a řekne pórek (protože houba je vidět na odhazovacím balíčku nebo spoluhráč právě řekl houbovou).

2. KARTY SRKAJÍCÍCH ŠVÁBŮ (KSŠ)

Mezi kartami se nachází od každého druhu zeleniny čtyři karty, na kterých je navíc zobrazen srkající šváb. Pokládá-li hráč kartu srkajícího švába, musí srknout (udělá zvuk). Od této chvíle platí pro každou kartu, která zobrazuje stejnou zeleninu jaká je zobrazena na viditelné KSŠ, povinnost srknout! To znamená, že nyní tato zelenina nesmí být dále jmenována.

Ale pozor!

Hráči nesmí opakovat ani srkání, když bude odložena příslušná zelenina. **Kdykoli** poslední hráč srknul a mělo by přijít další srknutí, tak se mu hráč musí vyhnout požitkářským zvukem "hmm". Ale také tento zvuk nesmí být opakován. Takže po srkání následuje "hmm" a po "hmm" zase srkání...

Zahráním KSŠ bude odhazovací balíček prozatím uzavřen, takže příslušná KSŠ zůstává viditelná. Následující karty budou pokládány na druhý balíček vedle, dokud nebude zahrána nová KSŠ. Pak bude opět zaměněn za první odhazovací balíček. **Ovšem nyní se musí už jen u zeleniny na nové KSŠ srkat nebo "hmm".**

Pozor: Při výměně balíčků jsou - pouze pro jediný tah - vidět dvě KSŠ, tímto nastává u obou zelenin (pokud jsou různé) povinnost srknout!

CHYBA:

Každé chybné slovo, každé zakoktání, každé áááá, každé óóóó, každé zaváhání na více než tři sekundy se bude hodnotit jako chyba! Udělá-li hráč chybu, musí si vzít všechny odložené karty do svého balíčku v ruce, a tento hráč začíná nové kolo.

KONEC HRY A VÍTEŽ

Kdo jako první spotřebuje své karty v ruce, vyhrává hru!

Příklad:

1. Tatínek hraje houbovou a říká houbovou.
2. Filip hraje houbovou a říká feferonka, (- houbovou byla jmenována a je také vidět)
3. Valerie hraje feferonku a říká pórek, (- feferonka byla právě jmenována)
4. Maminka hraje mrkev-KSŠ a srká.
5. Tatínek mění odhazovací balíček, hraje mrkev a říká "hmm" (- bylo právě srknuto).
6. Filip hraje houbovou-KSŠ a srká, (- po "hmm" opět následuje srkání)
7. Valerie opět mění odhazovací balíček, hraje mrkev a říká "hmm", (- mrkev-KSŠ je v tomto tahu ještě viditelná a právě teď bylo srknuto).
8. Maminka hraje mrkev a říká pórek, (- mrkev byla naposledy položena, houbovou-KSŠ je vidět, správně by byla také feferonka).
9. Tatínek hraje pórek a říká feferonka, (- pórek byl jmenován posledně).
10. Filip hraje houbovou a říká houbovou. To je špatně, (protože je vidět houbovou-KSŠ!) Filip by musel srknout. Nyní si bere všechny karty z obou odhazovacích balíčků...

VARIANTA PRO NENASYTY

Hráči hrají podle předchozích pravidel; ovšem v každém tahu si mohou vybrat náhradní nepovinné slovo. Může říci místo **houby** také **žampion**, místo **pórku** také **cibulka**, místo **feferonky** také **chilli**, místo **mrkve** také **karotka**!

Dobrou chuť u Švábí polévky!

Je prostřeno!