

VÝCVIK CESTY DRÁPU

Hádanky ve Waldheimu

1. hádanka Vyřešena bez pomoci (životní energie +20)
 Vyřešena s pomocí (životní energie +10)
2. hádanka Vyřešena bez pomoci (životní energie +20)
 Vyřešena s pomocí (životní energie +10)

Základní dovednosti

- Bojovnost** (zranění +1)
 Obrana (zbroj +1)
 Lukostřelba

Zvolená stezka a zvláštní dovednosti

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Stezka berserka | <input type="checkbox"/> Jednoruční držení obouřuční zbraně |
| <input type="checkbox"/> Stezka válečného mnicha | <input type="checkbox"/> Belricův náramek |
| <input type="checkbox"/> Stezka hraničáře | <input type="checkbox"/> Přízeň sovy (životní energie +10) |
| | <input type="checkbox"/> Šíp Ronahi (zranění =10) |
| | <input type="checkbox"/> Mistrovská kuše (zranění =15) |
| | <input type="checkbox"/> Dvojitý výstřel |
| | <input type="checkbox"/> Šíp spravedlnosti (zranění =30) |

Hádanka v Kornbachu

- Vyřešena bez pomoci (životní energie +20) / Vyřešena s pomocí (životní energie +10)

VÝCVIK CESTY PERUTĚ

Základní dovednosti

	1	2
Hadí rychlost (obratnost +2)	2x	
Plamenná zbraň (zranění +9)	2x	
Stínový štít (zbroj +5)	2x	
Vize	2x	
Vnitřní klid (lidskost +1)	1x	☒
Protijed	1x	☒

Hádanky ve Waldheimu

1. hádanka Vyřešena bez pomoci (životní energie +20)
 Vyřešena s pomocí (životní energie +10)
2. hádanka Vyřešena (životní energie +10)

Zvolená stezka a zvláštní dovednosti

<input type="checkbox"/> Stezka duchů		1	2	3	4
<input type="checkbox"/> Stínový štít duchů (zbroj +8)	4x				
<input type="checkbox"/> Vyšší stínový štít duchů (zbroj +8, neomezené užívání)	☒	☒	☒	☒	☒
<input type="checkbox"/> Stezka přírody		1	2	3	4
<input type="checkbox"/> Přízeň přírody (životní energie +10)	☒	☒	☒	☒	☒
<input type="checkbox"/> Jeskynní medvěd (obratnost +2, zbroj =10, zranění =17)	4x				
<input type="checkbox"/> Mýtický tvor (obratnost +2, zbroj =10, zranění =17)	1x		☒	☒	☒
<input type="checkbox"/> Stezka válečného mága		1	2	3	4
<input type="checkbox"/> Plamenná zbraň mága (zranění +12)	4x				
<input type="checkbox"/> Vyšší plamenná zbraň mága (zranění +12, neomezené užívání)	☒	☒	☒	☒	☒

Hádanka v Kornbachu

- Vyřešena bez pomoci (životní energie +20) / Vyřešena s pomocí (životní energie +10)